


KISSEN FANGEN

 **Auflockerung, Reaktionsfähigkeit steigern**  **10 min**  **schnell**
 **10-50 (gerade Anzahl der TN)**  **2 Kopfkissen**  **gering**  **Kreis**

 Der Gruppenleiter geht in die Kreismitte. Er teilt die TN in zwei Gruppen. Dazu zählt er die TN mit 1 und 2 im Wechsel der Reihe nach ab. Eine Person der Gruppe 1 bekommt ein Kissen sowie die im Kreis gegenüberstehende Person der Gruppe 2. Auf ein Startzeichen des Gruppenleiters werden nun beide Kissen im Uhrzeigersinn von Person zu Person der jeweils eigenen Gruppe weitergereicht. Das Kissen der Gruppe 1

darf also nur durch Personen der Gruppe 1 weitergegeben werden. Es darf keine Person dieser Gruppe übersprungen werden. Das Gleiche gilt für Gruppe 2. Das Spiel endet, wenn ein Kissen das andere »gefangen«, also eingeholt hat.

 **Verschiedenfarbige Kissen verwenden!**